Processo de software

O que é?

Um modelo de processo de software fornece um guia específico, com técnicas para o trabalho

de engenharia de software. Ele define o fluxo de todas as atividades, ações e tarefas, o grau de

iteração, os artefatos e a organização do trabalho a ser feito, como por exemplo comunicação,

requisitos, modelagem, etc.

Pra que serve?

Serve para tentar reduzir o caos presente no desenvolvimento de novos produtos de software

Qual é o modelo genérico?

Uma metodologia de processo genérica para engenharia de software estabelece atividades separadas em dois grupos:

Atividades Metodológicas: Comunicação, planejamento, modelagem, construção e entrega.

Atividades de apoio: controle e acompanhamento do projeto, administração de riscos, garantia de qualidade, revisões técnicas, medição, gerenciamento de configuração de software, gerenciamento da usabilidade, reparo e produção de artefatos.

Estas atividades envolvem tarefas de trabalho, artefatos, fatores de garantia da qualidade e de projetos

Quais são os demais modelos?

• Modelo em Cascata ou Clássico

Possui uma abordagem sequencial e esquemática, dessa maneira, a etapa seguinte não deve começar sem que a anterior tenha sido concluída.

o Modelo V

Outra representação do modelo em cascata, ele descreve a relação entre ações de garantia da qualidade e ações associadas a comunicação, modelagem e atividades de construção iniciais.

• Modelo incremental

Um modelo para caso seja necessário entregas parciais de software, ele faz entrega do produto essencial no primeiro momento, onde funcionalidade básicas são entregues para o cliente e a cada entrega feita em diante serão entregues funcionalidades mais avançadas, novas funcionalidades ou melhorias nas funcionalidades entregues.

• Modelo Evolucionário

Modelos evolucionários são iterativos ou incrementais e atendem a cenários em que o software irá sofrer constantes mudanças

o Prototipação

A abordagem da prototipação pode ser utilizada quando o cliente ainda não possui clareza e detalhe da sua necessidade

o Espiral

É dividido em atividades metodológicas onde cada atividade representa um ponto do caminho em uma espiral, passando pelos passos várias vezes.

• Modelos concorrentes

Possibilita à equipe de software representar elementos concorrentes e iterativos de qualquer um dos modelos de processo descritos anteriormente. Ele fornece uma imagem precisa do estado atual de um projeto. Em vez de limitar as atividades, ações e tarefas da engenharia de software a uma sequência de eventos, ela define uma rede de processos. Cada atividade, ação ou tarefa na rede existe simultaneamente com outras atividades, ações ou tarefas